

**ТРЕТО КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ НА РАЗШИРЕНИЯ
НАЦИОНАЛЕН ОТБОР**
Русе, 9 юни 2019 г.
Група С

Задача СК7. СИНХРОННО ПРОГРАМИРАНЕ

За участие в международно състезание по синхронно програмиране гимназията в град Есур събира сборен отбор от n гимназисти. Сред тях трябва да има не по-малко от 3 момчета и не по-малко от 2 момичета.

Напишете програма **sync**, която намира по колко начина може да се образува отбор, ако от синхронно програмиране се увличат a момчета и b момичета.

Вход

На първия ред на стандартния вход са записани три цели числа n , a и b , разделени с по един интервал – брой на гимназистите в отбора, брой момчета и брой момичета.

Изход

На първия ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – брой на начините за сформирание на отбора.

Ограничения

$$5 \leq n \leq a+b$$

$$3 \leq a \leq 33$$

$$2 \leq b \leq 33$$

ПРИМЕРИ

Пример 1

Вход

5 3 2

Изход

1

Обяснение на пример 1

В отбора са всичко 5 човека. Единственият възможен вариант за съставяне на отбора – 3 момчета и 2 момичета.

Обяснение на пример 2

В отбора трябва да са 6 ученици. Може да влязат 4 момчета и 2 момичета, тогава да се изберат 2 момичета от 3 е възможно по 3 начина. Може в отбора да са 3 момчета и 3 момичета, тогава да се изберат 3 момчета от 4, е възможно по 4 начина. Общо 7 начина.



**ТРЕТО КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ НА РАЗШИРЕНИЯ
НАЦИОНАЛЕН ОТБОР
Русе, 9 юни 2019 г.
Група С**

Задача СК8. УМНОЖЕНИЕ ПО МОДУЛ

Дадени са цели положителни числа a , n и m .

Да се напише програма `mulmod`, която намира остатъка при делението с m на произведението $a \cdot n$.

Вход

От стандартния вход се въвеждат числата a , n и m , отделени с интервали.

Изход

На стандартния изход да се изведе търсеният резултат като едно цяло число.

Ограничения

$$2^{31} \leq a < 2^{63}, \quad 2^{31} \leq n < 2^{63}, \quad 2^{31} \leq m < 2^{63}$$

ПРИМЕР

Вход

6337048557396101224 3854515125207705014 2383638532127472961

Изход

275631082668762225

**ТРЕТО КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ НА РАЗШИРЕНИЯ
НАЦИОНАЛЕН ОТБОР
Русе, 9 юни 2019 г.
Група С**

Задача СК9. ЦИКЪЛ

В една голяма страна има n града, свързани с дадени двупосочни пътища. Градовете са номерирани с целите числа от 1 до n . Не е задължително от всеки град да е възможно да се пътува до всеки друг град по дадените пътища. При някои двойки градове, двата града са свързани с пряк път, който не минава през други градове. Два града може да са свързани с най-много един пряк път. Общият брой на преките пътища е m . Когато от някой град е възможно движейки се последователно по преки пътища да се върнем в града от който сме тръгнали, без да минаваме повторно по вече преминал път, казваме че съществува цикъл. Напишете програма **cycle**, която намира броя на преките пътища, които не участват в какъвто и да е цикъл.

Вход

На първия ред на входа са записани стойностите на n и m . Следват m реда, всеки съдържащ номерата на два града, които са свързани с пряк път. Всички числа във входа са разделени с интервали.

Изход

Едно цяло число, равно на търсения брой.

Ограничения

$2 < n < 5\,000$, $1 < m < 5\,000$.

ПРИМЕР

Вход

```
7 8
5 1
1 2
2 6
3 4
4 7
6 7
2 5
3 6
```

Изход

```
1
```

**ТРЕТО КОНТРОЛНО СЪСТЕЗАНИЕ НА РАЗШИРЕНИЯ
НАЦИОНАЛЕН ОТБОР
Русе, 9 юни 2019 г.
Група С**

Задача СК10. ПОКРИТИЕ

Дадена е правоъгълна мрежа съставена от $M \times N$ единични квадратчета. Покриваме ги с еднакви плочки, съставени от 1×2 единични квадратчета. Някои от плочките може да поставяме хоризонтално, а други – вертикално. Покриването трябва да се извърши без да останат непокрити места, без застъпване и без излизане извън дадената мрежа. Напишете програма **tiling**, която намира по колко различни начина може да се направи това покриване.

Вход

От един ред се въвеждат стойностите на M и N , разделени с интервал.

Изход

Едно цяло число, равно на остатъка при делението на търсения брой с числото 10^9+7 .

Ограничения

$1 < M < 100$, $1 < N < 100$, $\min(M, N) < 10$.

В 20% от тестовете, $\min(M, N) = 2$.

В други 20% от тестовете, $\min(M, N) = 3$.

В други 20% от тестовете, $\min(M, N) = 4$.

ПРИМЕР

Вход

4 2

Изход

5

Пояснение

Различните 5 начина за подреждане на плочките са показани на фигурата:

